

E. PROUHET

**Note sur l'aire d'un polygone plan et  
sur l'expression de cette aire en fonction  
des coordonnées des sommets**

*Nouvelles annales de mathématiques 1<sup>re</sup> série*, tome 15  
(1856), p. 373-378

[http://www.numdam.org/item?id=NAM\\_1856\\_1\\_15\\_\\_373\\_1](http://www.numdam.org/item?id=NAM_1856_1_15__373_1)

© Nouvelles annales de mathématiques, 1856, tous droits réservés.

L'accès aux archives de la revue « Nouvelles annales de mathématiques » implique l'accord avec les conditions générales d'utilisation (<http://www.numdam.org/conditions>). Toute utilisation commerciale ou impression systématique est constitutive d'une infraction pénale. Toute copie ou impression de ce fichier doit contenir la présente mention de copyright.

NUMDAM

Article numérisé dans le cadre du programme  
Numérisation de documents anciens mathématiques

<http://www.numdam.org/>

---

### NOTE

Sur l'aire d'un polygone plan et sur l'expression de cette aire en fonction  
des coordonnées des sommets ;

PAR M. E. PROUHET.

---

On définit ordinairement l'aire d'une figure plane en disant que c'est *la portion de plan limitée par son contour*. Mais cette définition n'offre plus de sens raisonnable lorsque ce contour, fermé d'ailleurs, présente des

points doubles, comme cela a lieu dans les polygones étoilés. Il est cependant possible d'étendre la notion de superficie de manière à la rendre applicable à tous les cas.

2. Soient  $A_1, A_2, \dots, A_n$  les  $n$  sommets consécutifs d'un polygone, soit  $PM$  un rayon vecteur dont l'extrémité  $P$ , que nous nommerons le *pôle*, demeure fixe pendant que l'autre extrémité  $M$  se meut sur le périmètre dans un sens déterminé,  $A_1, A_2, \dots, A_n$  par exemple. Le rayon vecteur étant d'abord en  $PA_1$  et venant ensuite en  $PA_2$ , nous dirons qu'il a engendré ou décrit le triangle  $PA_1A_2$ , de sorte que le point  $M$ , revenu à sa position initiale après avoir parcouru tout le contour, aura décrit  $n$  triangles.

Or les sinuosités du contour pouvant faire que  $PM$  tourne tantôt dans un sens que nous nommerons *direct*, tantôt dans le sens opposé, il sera naturel de considérer comme *positives* les aires décrites dans le premier sens, et comme *negatives* celles qui sont décrites dans le mouvement rétrograde. Cette convention est déjà faite en mécanique et son introduction en géométrie offre de grands avantages, comme le montrera la suite de cet article.

3. D'après cela, si le polygone est convexe et le pôle  $P$  pris dans son intérieur, tous les triangles seront décrits dans le même sens et leur somme algébrique se réduira, suivant les cas, à  $\pm$  l'aire du polygone, le mot *aire* étant pris encore dans son acception ordinaire.

Si le pôle est extérieur, tous les triangles ayant quelque portion de leur surface dans l'intérieur du polygone auront le même signe, tous ceux qui sont entièrement situés hors du polygone auront le signe opposé, et il est visible que la somme algébrique des triangles de première et de seconde espèce sera encore égale à  $\pm$  la surface du polygone.

4. Ces résultats conduisent naturellement à la défi-

nition qu'il convient d'adopter et qui est la suivante :

*L'aire d'un polygone plan est la somme algébrique des triangles engendrés par un rayon vecteur dont l'extrémité fixe est placée en un point quelconque du plan et dont l'autre parcourt le périmètre du polygone dans un sens déterminé.*

Toutefois, pour justifier complètement cet énoncé, il faut démontrer que l'expression ainsi définie demeure la même en grandeur et en signe pour un même sens de rotation, quel que soit le pôle. C'est ce que l'analyse suivante mettra hors de doute.

5. Considérons, en premier lieu, un triangle  $PA_1A_2$ , dont l'un des sommets, pris pour pôle, soit à l'origine de coordonnées rectangulaires. Désignons par  $x_1, y_1$  les coordonnées du point  $A_1$  et par  $x_2, y_2$  celles du point  $A_2$ .

En supposant d'abord que le triangle soit tout entier dans l'angle  $YOX$ , et que l'on ait  $x_1y_2 > y_1x_2$ , on trouvera sans peine pour l'aire absolue

$$\frac{1}{2}(x_1y_2 - x_2y_1),$$

par conséquent, si l'on désigne  $x_1y_2 - x_2y_1$  par  $[1, 2]$  et si en énonçant un triangle, on marque par l'ordre des lettres le sens dans lequel le côté  $A_1A_2$  est parcouru, on aura

$$PA_1A_2 = \frac{1}{2}[1, 2],$$

d'où résulte

$$PA_2A_1 = -PA_1A_2 = -\frac{1}{2}[1, 2],$$

et, par conséquent,

$$PA_2A_1 = \frac{1}{2}[2, 1],$$

puisque

$$[2, 1] = -[1, 2].$$

On voit par là qu'en écrivant dans les crochets les indices dans le même ordre que dans le premier membre, le second membre prend de lui-même le signe convenable.

6. Maintenant, si l'on suppose que les axes primitifs tournent d'un angle  $\alpha$ , le second membre conservera la même valeur, comme on s'en assurera sans peine en mettant à la place des nouvelles coordonnées leurs valeurs en fonction des anciennes, d'où résulte que la formule démontrée pour une position particulière des axes est vraie pour une position quelconque.

7. Considérons actuellement un polygone  $A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$ . Des rayons vecteurs étant menés à tous les sommets, on aura

$$PA_1 A_2 = \frac{1}{2} [1, 2],$$

$$PA_2 A_3 = \frac{1}{2} [2, 3],$$

.....

$$PA_{n-1} A_n = \frac{1}{2} [n-1, n],$$

$$PA_n A_1 = \frac{1}{2} [n, 1],$$

d'où

$$\begin{aligned} & PA_1 A_2 + PA_2 A_3 + PA_3 A_4 + \dots + PA_n A_1 \\ &= \frac{1}{2} [1, 2] + \frac{1}{2} [2, 3] + \dots + \frac{1}{2} [n, 1]. \end{aligned}$$

Le premier membre (en ayant égard aux rotations indiquées par l'ordre des lettres) est ce que nous nommons l'aire du polygone relative au sens  $A_1, A_2, \dots, A_n$ . On a donc en désignant l'aire par  $S$ ,

$$S = \frac{1}{2} \sum [1, 2].$$

Telle est donc l'expression de l'aire dans le cas le plus général possible. Le second membre, que nous savons déjà être indépendant de la direction des axes, est, en outre, indépendant de leur origine, comme on s'en assure en transportant cette origine en un point quelconque. Les dénominations adoptées plus haut se trouvent donc complètement justifiées.

8. La formule que nous venons de démontrer exige seulement que le polygone soit fermé. Les côtés peuvent d'ailleurs se couper d'une manière quelconque, plusieurs sommets peuvent se réunir en un seul sans que la formule cesse d'être applicable, pourvu que le périmètre puisse être considéré comme un fil non interrompu qui, partant du point  $A_1$  et passant successivement par les points  $A_2$ ,  $A_3$ , etc., finit par revenir au point de départ.

D'après cela, un polygone de  $n$  sommets pourra être considéré comme ayant  $2n, 3n, \dots, kn$  côtés. Il suffira de concevoir que le fil revenu en  $A_1$  recommence à passer, et dans le même ordre, par les points  $A_2, A_3$ , etc., et cela un nombre quelconque de fois, pourvu qu'il finisse par s'arrêter au point de départ.

9. L'emploi des signes  $+$  et  $-$  pour distinguer les aires engendrées par des rotations directes ou inverses doit avoir l'utilité de ces sortes de conventions qui est de réunir dans un même énoncé un nombre souvent considérable de théorèmes du même genre. En voici quelques exemples sur lesquels le lecteur pourra s'exercer.

$A, B, C$ , etc., désignant des points distribués comme on voudra dans un plan et  $ABC$  l'aire du triangle dont les sommets sont  $A, B, C$ , on aura :

Pour cinq points :

$$ACE \cdot ABD = ABE \cdot ACD + ABC \cdot ADE.$$

(Théorème de Fontaine.)

( 378 )

$$\begin{aligned} & (\text{ABCDE})^2 - (\text{ABC} + \text{BCD} + \text{CDE} + \text{DEA} + \text{EAB}) \cdot \text{ABCDE} \\ & + \text{ABC} \cdot \text{BCD} + \text{BCD} \cdot \text{CDE} + \text{CDE} \cdot \text{DEA} \\ & + \text{DEA} \cdot \text{EAB} + \text{EAB} \cdot \text{ABC} = 0. \end{aligned}$$

(Théorème de Gauss.)

Pour sept points :

$$\begin{aligned} \text{ABE} \cdot \text{ACF} \cdot \text{ADG} &= \text{ABE} \cdot \text{ACD} \cdot \text{AFG} + \text{ABC} \cdot \text{ADE} \cdot \text{AFG} \\ &+ \text{ACF} \cdot \text{ADE} \cdot \text{ABG} + \text{ACD} \cdot \text{AEF} \cdot \text{ABG} \\ &+ \text{ADG} \cdot \text{ABC} \cdot \text{AEF}. \end{aligned}$$

(Théorème nouveau.)

Il suffira de démontrer ces égalités dans le cas fort étendu où le polygone ayant pour sommets les points considérés est convexe. Démontrées pour ce cas, elles devront se réduire à de véritables identités quand on y substituera les valeurs des aires en fonction des coordonnées, et dès lors elles auront lieu quelle que soit la disposition des points considérés.

---