

Cahiers **GUT**enberg

☞ LAMS- T_EX – UN NOUVEAU FORMATEUR DE
MICHAEL SPIVAK

☞ Laurent SIEBENMANN

Cahiers GUTenberg, n° 6 (1990), p. 25-33.

<http://cahiers.gutenberg.eu.org/fitem?id=CG_1990__6_25_0>

© Association GUTenberg, 1990, tous droits réservés.

L'accès aux articles des *Cahiers GUTenberg*

(<http://cahiers.gutenberg.eu.org/>),

implique l'accord avec les conditions générales

d'utilisation (<http://cahiers.gutenberg.eu.org/legal.html>).

Toute utilisation commerciale ou impression systématique
est constitutive d'une infraction pénale. Toute copie ou impression
de ce fichier doit contenir la présente mention de copyright.

L_AM_S-T_EX —

un nouveau formateur de Michael Spivak*

Laurent SIEBENMANN

Mathématique, Bât 425, Université de Paris-Sud, 91405-Orsay
Email: siebenma@frl151.bitnet

Résumé Nous présentons ici L_AM_S-T_EX, le nouveau formateur T_EX de Michael Spivak, distribué par T_EXplorators Corporation depuis fin 1989.

Abstract We review L_AM_S-T_EX the new proprietary T_EX format of Michael Spivak published by T_EXplorators Corporation in late 1989.

Ce nouveau formateur T_EX, entré sur le marché vers la fin 1989, se présente modestement comme une synthèse d'A_MS-T_EX et de L_AT_EX. A vrai dire, j'y vois plutôt un effort pour réaliser en confort une série de choses impossibles jusqu'à présent, sauf pour certains « sorciers ».

L_AM_S-T_EX¹ est une collection de modules plus ou moins indépendants que Michael Spivak a construits sur la base de son A_MS-T_EX. Plus exactement, L_AM_S-T_EX se construit sur la version 2 de A_MS-T_EX qui, à son tour, se construit sur Plain. L'indépendance relative de ces modules sera considérée plus loin.

Sur la couverture du manuel, on voit, sous le titre *L_AM_S-T_EX the Synthesis*, un dessin de Duane Bibby : le lion T_EX couché au repos à côté d'une brebis. Puissance de formatage alliée à la douceur !

Il y a un autre projet de synthèse. L'*American Mathematical Society* prépare un fichier de style pour L_AT_EX qui va doter L_AT_EX des facilités mathématiques de

A_MS-T_EX. Ce projet serait au stade alpha, ce qui représente vraisemblablement plus d'une année de retard par rapport à L_AM_S-T_EX.

L_AM_S-T_EX se divise en trois parties : formatage général, diagrammes commutatifs, et tabulations. La première et la dernière rentrent nettement en concurrence avec le L_AT_EX de Leslie Lamport, le MacroT_EX d'Amy Hendricks, l'INRST_EX de Michael Ferguson et d'autres.

Il convient de discuter d'abord des diagrammes commutatifs, car ce module est provisoirement² hors concours.

1. Diagrammes commutatifs

Du point de vue typographique, les diagrammes commutatifs des matheux sont des dispositions sur la page d'objets mathématiques liés par des flèches de formes variées. A noter que Ces diagrammes n'ont souvent rien de commutatif !

Auparavant, pour composer de tels diagrammes, on avait d'une part A_MS-T_EX qui offrait une gamme sévèrement limitée de diagrammes commutatifs : pas de flèches en biais, pas de flèches exotiques.

On avait d'autre part l'environnement « picture » de L_AT_EX et d'autres efforts semblables plus récents, mais, en visant

* Cette note sur L_AM_S-T_EX a été présentée au congrès GUTenberg de mai 1990, à Toulouse.

¹ Une licence pour un micro est vendue au prix (approximatif) de \$100 par T_EXplorators, 3701 W. Alabama, Suite 450-273, P.O. Box 27703-273, Houston, Texas 77027, USA. Cela comporte un manuel de 300 pages et des polices contenant des flèches pour diagrammes commutatifs.

² Juin 1990: La concurrence était pourtant au rendez-vous lors du Congrès de Toulouse, voir F. Borceux, « De la construction des diagrammes », *Cahiers GUTenberg*, 5, 1990, p. 41-48.

le problème plus général du graphisme, ils n'ont jamais donné entière satisfaction. Le module « picture » de \LaTeX a été récemment adapté au formateur Plain par J. Desarménien, V. Ostromoukhov, et R. Seroul; il devient ainsi un concurrent très présent dont le talon d'Achille est un manque provisoire de flèches sophistiquées.

L'approche du problème du codage des diagrammes commutatifs qu'adopte Spivak est conceptuellement d'une simplicité remarquable.

```

\CD
  \A   && \B   \\
%
  & \C   && \D   \\
%
%
  \E   && \F   \\
%
  & \G   && \H   \\
\endCD

```

Figure 1

Les sommets du diagramme sont des objets mathématiques quelconques qui se posent comme les éléments d'une matrice. On change facilement (uniformément ou individuellement) l'espacement des rangs et des colonnes. Ceci permet, par exemple, de construire un diagramme dont les sommets constituent les points d'un réseau hexagonal ou cubique. La dactylo est bien avisée de taper le corps du diagramme de façon à indiquer la disposition des sommets (Figure 1). La frappe est suffisamment simple pour révéler clairement la forme du diagramme (ici huit sommets d'un graphe cubique) à condition de définir *auparavant* les sommets, et aussi les séparations des quatre rangs et des quatre colonnes.

\LaTeX imprimera alors un dia-

gramme cubique bien proportionné, mais sans flèches.

Le grand bonheur, c'est qu'ajouter des flèches ne bouscule point ce schéma simple. Supposons, par exemple, qu'on veuille une flèche ordinaire pour chaque arête du cube, orienté vers le bas et/ou vers la droite. Alors les trois flèches partant de $\backslash A$: vers $\backslash B$, vers $\backslash C$, et vers $\backslash E$, seront assimilées, pour la saisie, dans sa source $\backslash A$. On tape ainsi

```

\def\A{<spécification du sommet>
\O(2,0) \O(1,-1) \O(0,-2)}

```

Chaque flèche est identifiée par le déplacement de source à but dans le réseau rectangulaire complété des sommets.

Une flèche admet 9 formes de pointe, 9 formes de queue (les mêmes en fait), et 4 formes de tige. On peut y poser des étiquettes, des deux côtés. Une notation comme $\text{\O}(1,-1)$ pour la flèche de $\backslash A$ à $\backslash C$ sera alors précédée d'une série de modificateurs.

Cela termine la spécification abstraite d'un diagramme commutatif typique, et la saisie, tout en étant lente, ne pose vraiment aucun problème pour une dactylo habituée à \TeX .

La première épreuve d'un diagramme commutatif sera souvent décevante, car, dès que source et but d'une flèche ne sont pas essentiellement ponctuels, il n'y a pas de façon universelle de placer la flèche. Ceci ne veut pas dire que \LaTeX abandonne les calculs automatiques sophistiqués. Néanmoins, l'exigence esthétique de bon placement est une boîte de Pandore, d'où sortent tous les ennuis.

Spivak nous donne une panoplie d'outils pour optimiser le positionnement des flèches: raccourcir ou allonger tête ou queue; translater rigidement de côté; translater la source (seulement); tourner

autour de la source ; glisser les étiquettes. Il essaie toujours d'utiliser des coordonnées locales et relatives qui donnent encore de bons résultats après modifications d'autres parties du diagramme.

Soit dit clairement : l'étape de perfectionnement demande de l'interactivité, par exemple un éprouvage écran qui se refait en quelques secondes, comme sur un Macintosh II ou sur une station de travail Sun. Inutile de se fier à des formules bien calculées ; la séduction est un art.

L'effort amène une satisfaction sans réserve ; d'une part on arrive finalement à poser les flèches exactement où l'on veut, et d'autre part les flèches sont finement ciselées dans le style classique adopté par Knuth. Je crois que les mathématiciens vont adopter avec enthousiasme ce module pour diagrammes commutatifs.

Notons au passage que L_AT_EX n'offre pas de flèches courbes. Les flèches polygonales (à pentes variables) sont à la portée des polices de flèches, mais le problème de l'agencement précis des arêtes successives n'est pas commode et n'a pas été abordé en généralité. Autant dire qu'on n'a pas du tout un outil général pour le graphisme.

Pourtant, ce module peut vraisemblablement servir à d'autres fins : pour les organigrammes (au sens large), pour les diagrammes de la physique des particules, etc. Le manuel laisse tout cela à l'imagination des lecteurs.

Mon enthousiasme pour ce module de L_AT_EX est peut-être excessif. Nous avons noté que, dès qu'il s'agit de flèches en biais, il faut plusieurs essais par diagramme pour trouver le bonheur ; donc L_AT_EX ne donnera pas entière satisfaction à l'utilisateur d'un grand ordinateur qui doit attendre longtemps entre deux essais.

Si vous n'avez pas d'éprouvage rapide,

il me semble plausible qu'une approche basée sur l'environnement « picture » mentionné ci-dessus sera plus satisfaisante. En effet un dessin main sur une grille posée sur l'éprouvage papier donne là toute l'interactivité nécessaire. R. Seroul pratique une variante intéressante de cette approche de Lamporte ; il imprime la grille sur l'épreuve. A chacun d'essayer et de choisir pour son propre compte.

2. Formatage général

Le terme « formatage général » couvre, dans L_AT_EX, une assez large gamme de facilités qui s'imposent progressivement au fur et à mesure que la taille d'un document augmente : hiérarchie de titres et sous titres (de tous genres), listes, références internes et bibliographiques, notes en bas de page, placement des inclusions, page de titre, table des matières, bibliographie, glossaire, index et, finalement, numérotations automatiques (mais facultatives) de tout ce qui doit être ordonné. Ce sujet est relativement bien connu grâce à L_AT_EX et d'autres, aussi vais-je donc me restreindre ici à des réflexions plutôt philosophiques.

Le formatage général de L_AT_EX m'étonne par sa puissance et sa généralité — plus que par sa poursuite de l'idée de formatage logique. Si L_AT_EX est la bagnole de père de famille, L_AT_EX est la quatre- quatre tous terrains.

Le formatage logique est la structuration d'un article par la désignation explicite du rôle logique de chacune de ses parties, à l'exclusion si possible de toute indication géométrique ou stylistique. La page imprimée, par contre, n'utilise que des moyens géométriques : surtout fonte et positionnement ; elle communique *implicitement* les relations logiques. En manipu-

lation de documents structurés, on affirme que le formatage logique est l'affaire de l'auteur ou de son secrétaire, tandis que le formatage géométrique est l'affaire de l'imprimeur (ici de TEX et du programmeur *texpert*). Cela aide chacun à bien faire son métier. J'approuve cette doctrine dans mon propre cas, même quand je suis successivement auteur, secrétaire et imprimeur.

L. Lamport a dégagé très clairement ces concepts dans \LaTeX suivant ainsi B.K. Reid (hors du monde TEX dans *Scribe*). Par contre, dans le sillage de Knuth, Spivak mélange assez librement les instructions logiques et géométriques, et cela ne manquera pas d'être remarqué.

Malgré mon affection pour le formatage logique, j'ose donner raison à Spivak. En effet, les grands tours de force de ce format se situent du côté géométrique de la typographie — constructions de tables et de diagrammes commutatifs qui séduisent l'œil du professionnel.

Même dans le formatage général, Spivak accepte de sacrifier la façade logique pour un plus de puissance. Il y a plusieurs justifications envisagables. On peut s'attendre à ce que chaque « *texpert* » fournisse le formatage logique adapté à chaque style qu'il arrange (c'est mon cas). D'autre part, on peut croire que le formatage logique relève de la responsabilité de SGML (*Standard Generalized Markup Language*), tout comme beaucoup d'observateurs croient que le graphisme relève de PostScript. Finalement, on peut tout bonnement se moquer du formatage logique — voir la célèbre lettre du Prof. Drofnats à Brian K. Reid, auteur de *Scribe*, au sujet des analgésiques isolés (*T\text{E}Xbook* Appendix E).

Cela comporte assurément des dangers. Un auteur qui donne son livre sous une

forme très provisoire à une maison d'édition risque de poser de graves ennuis en exploitant à travers \LaTeX - TEX un formatage géométrique et/ou confus. Pour éviter ce genre de problème, les maisons d'édition commencent à imposer des systèmes sévères (mais élégants) de formatage logique. Sont-ils compatibles avec l'exploitation de \LaTeX - TEX ? Je crois que la réponse est oui; la puissance de \LaTeX - TEX est faite pour. Dans une construction à forte composante géométrique comme un diagramme commutatif, on constate qu'on peut sortir une version préliminaire à partir d'indications essentiellement logiques; la division des responsabilités reste donc possible. Seulement, avec \LaTeX - TEX , cette discipline doit venir des utilisateurs; elle n'est pas imposée.

Il n'est pas facile d'exploiter avec profit un formateur aussi compliqué que \LaTeX - TEX ; la maison d'édition risque de sortir perdante la première fois. Pour compenser la complexité de \LaTeX - TEX , l'éditeur aura intérêt à l'exploiter pour toute une gamme de publications.

Voici une autre difficulté. Une maison d'édition exige des styles uniques et parfaitement maîtrisés; est-ce possible avec \LaTeX - TEX ? Le programmeur *texpert* de la maison d'édition devra façonner des styles originaux mais aussi corriger et étendre les performances de \LaTeX - TEX . Typiquement il voudra maîtriser les *output routines*. Hélas, il n'y a pas encore de documentation avec \LaTeX - TEX destinée au programmeur *texpert*, seulement quelques petites bribes d'encouragement dans un manuel qui, comme *Joy of T\text{E}X*, s'adresse presque exclusivement à la dactylo. Cette situation doit changer. Je crois qu'elle va effectivement changer. Signe propice, Spivak a écrit un fichier de documentation technique de 140K pour la nouvelle

version de L^AT_EX. Tous les programmeurs texperts commencent avec Plain T_EX, et la majorité en restent là ; il semble que seule une bonne documentation va les attirer au delà. Je trouve cette réticence des programmeurs souvent excessive ; les petits moyens de la programmation T_EX, qu'on apprend par exemple dans le livre de Raymond Seroul, marchent assez bien dans les grands formats, sans exiger de connaissances de la structure interne du format. La documentation de L^AT_EX progresse fort bien aussi grâce aux efforts d'une équipe ad hoc internationale entourant Frank Mittelbach and Rainer Schöpf³.

3. Les tabulations

A propos des tabulations, Spivak cite le *Chicago Manual of Style* d'une manière assez révélatrice :

In line with a nearly universal trend among scholarly and commercial publishers, the University of Chicago Press has given up vertical rules as a standard feature of tables ... [I]ncluding vertical rules is costly no matter what mode of composition is used and ... the expense of it can no longer be justified by the additional refinement it brings.

Il est clair que Spivak entend relever le défi et donner tous les raffinements à un prix abordable. Puisque, en ce qui concerne la qualité, il ne fait point de compromis, la lutte s'avère acharnée.

La première difficulté est que ce module est devenu tellement massif qu'un T_EX standard doit en faire un formateur à part. L'intégration des tables avec le corps du document doit être assurée ensuite par

³ Voir *TUGboat*, 1989 et l'article de Mittelbach et Schöpf dans ces *Cahiers GUTenberg*.

un programme `dvipaste` qui réunit les fichiers composés respectifs de type `.dvi` ; il s'agit d'un « postprocesseur » pour T_EX d'un genre relativement nouveau, décrit dans l'article HITE_X(TUGboat, juillet 1989). Une belle solution innovatrice.

Le deuxième difficulté, à facettes multiples, est la vitesse.

La structure de T_EX impose des passages doubles pour accomplir certaines constructions ; c'est un sacrifice de vitesse qu'on a l'habitude de faire de temps en temps.

Un autre facteur est la lourdeur imposée par une structure très générale ; c'est justifié seulement pour des tables assez compliquées. Spivak propose quelques commandes auxiliaires afin d'éviter à L^AT_EX de trop mouliner à vide.

Le problème de vitesse reste assez aigu pour les tables compliquées. Une attente de deux minutes pour une table d'une page n'est pas exceptionnelle sur un micro-ordinateur. C'est insatisfaisant, car on doit recomposer maintes fois pour régler les questions esthétiques et techniques.

Spivak m'a expliqué que ce problème de vitesse est dû essentiellement à un détour que lui a imposé un manque de registres de dimension. T_EX est assez contraignant à cet égard ; il n'offre que 255 tels registres. Hélas, sous la nouvelle version 3 de T_EX, une limite officielle de 255 persiste⁴.

4. Problèmes d'exploitation

J'ai rencontré quelques problèmes en essayant d'exploiter L^AT_EX, qui rappellent la jeunesse difficile de T_EX.

⁴ Juin 1990 : Spivak m'annonce qu'il a trouvé une autre technique pour accélérer la composition des tables...

4.1. Dépassement du nombre limite de macros

Ce nombre limite, qui porte le nom technique `hash_size`, est typiquement de 3000 (Personal \TeX , Textures) mais on voit fréquemment 2500 (Micro \TeX , Oz \TeX), tandis que, sur les grands ordinateurs, on voit des chiffres énormes comme 9000. Le module pour les tables exige à peu près 2100 macros, ce qui ne doit jamais poser de problème. Mais les deux autres parties (formatage général et diagrammes commutatifs), réunies dans le fichier monobloc appelé `LAMSTEX.TEX`, exigent à peu près 2700 macros.

Donc `LAMSTEX.TEX` ne peut pas être chargé par Micro \TeX ni Oz \TeX , tandis que Personal \TeX et Textures risquent des dépassements dès qu'on charge d'autres macros ou qu'on en crée de façon dynamique. Par exemple, l'intégration du graphisme pour le Mac⁵ crée une macro par objet graphique. De son côté, Spivak m'a expliqué que sa gestion des références internes est quelque peu boiteuse à cause de cette indisponibilité provisoire de macros dynamiques. Cela coince donc au point que chaque utilisateur sur un micro doit faire très attention.

Le remède classique recommandé dans le *TeXbook* a été mis à la disposition des usagers de \LaTeX - \TeX en avril 1990 : on charge les macros au fur et à mesure des besoins. Cette configuration de \LaTeX - \TeX porte le nom *Tiny \LaTeX - \TeX* ; elle va offrir une solution d'attente, même à ceux qui sont assujettis à une limite de 2500 macros.

L'édition de \LaTeX - \TeX de 1989 avait déjà un mécanisme de récupération de mémoire par annulation de définitions de macros. Mais il n'avait aucun impact sur ce

⁵que j'ai décrit dans le numéro de Décembre 1990 de ces *Cahiers*.

problème ; en effet \TeX refuse obstinément de supprimer une seule macro ; on ne peut qu'en changer la définition.

A moyen terme je crois que toutes les réalisations de \TeX vont offrir des limites très généreuses à cet égard. Cela ne coûte pas très cher en mémoire, car leurs définitions volumineuses sont stockées dans la mémoire principale.

4.2. Débordement de la mémoire principale

Il s'agit d'un lieu central de stockage de \TeX qui est de l'ordre de 64K octets sur la plupart des micros, mais souvent de l'ordre de 250K octets sur un grand ordinateur.

Si on n'a que 64K, des problèmes de dépassement de capacité se posent pour les grandes tables et les grands livres ; on voit alors apparaître l'avertissement fatal : **TeX memory exceeded** — quand on n'est pas victime d'un krach brutal !

Le remède provisoire — annuler les définitions des macros dont on n'a pas besoin — a été mentionné ci-dessus.

Je crois que les constructeurs de réalisations de \TeX sur les micros nous doivent de meilleures solutions. En effet, depuis trois ans, j'ai sur Macintosh deux mégaoctets de mémoire, mais, tout en en ayant besoin \TeX n'a jamais su les exploiter à fond. Il y a effectivement des problèmes de compilation quand on veut dépasser le chiffre magique de 64K octets de mémoire principale, mais, pourtant, les constructeurs sont là pour ça. Rappelons que \TeX était, il y a peu d'années, trop grand pour rentrer correctement sur un Macintosh ou un PC. Maintenant \TeX est plus petit que les traitements de texte banals comme MacWrite et MSWord, et exploite souvent moins de mémoire. Il est attristant de constater que beaucoup de micros (le MacII par exemple) offrent 4 à 8 méga-

octets de mémoire, sans que T_EX puisse en exploiter deux.

4.3. Francisation — portable et non portable

Rappelons qu'une bonne francisation de Plain T_EX a été accomplie par le Laboratoire de Typographie Informatique de Strasbourg vers 1985 ; le fondement essentiel étant le système de césure française de J. Desarménien/footnote Voir J. Désarménien, « La division par ordinateur des mots français : application à T_EX », *TSI - Technique et Science Informatiques*, 1989, 251-265. Attention, il y a beaucoup de versions en circulation qui varient selon trois paramètres dont le dernier me semble crucial : bilinguisme, sensibilité à huit bits, capacité de couper des mots accentués.. Le deuxième volet important de la francisation est l'automatisation de l'espacement français devant les quatre points de ponctuation ; : ! ? — qui impose à ces caractères d'être actifs, c'est à dire de catégorie 13 plutôt que 12.

D'aucuns persistent à négliger ce deuxième volet en prétendant qu'il suffit que la dactylo tape l'espace insecable ~ devant chacun. Je ne peux pas être d'accord car, d'une part, c'est de la typographie approximative⁶, et d'autre part cette frappe est lente, et déconcertante pour une dactylo qui doit aussi taper de l'anglais etc.

Comment doit-on franciser A_LS-T_EX et puis L_AS-T_EX ?

Visant L_AT_EX, Bernard Gaulle a montré la bonne voie en proposant une francisation de la ponctuation par un petit fichier indépendant (voir plus loin) qu'on

⁶Pour tout dire, cette première objection peut être levée, car ~ est un caractère actif, et on donc le droit d'émettre une nouvelle définition de macro \def{...} qui tiendra compte de ce qui suit.

est censé appeler *après* le formateur standard, c'est-à-dire comme préface à l'article qu'on tape.

J'espère que cette approche sera développée pour tous les formats de T_EX et tous les aspects de la francisation. Il y a pour cela une raison sérieuse. En effet, c'est la condition nécessaire et suffisante *pour que les articles en français qui se diffusent déjà de par le monde sous forme de fichier .tex puissent être facilement accompagnés de leur ponctuation et césure françaises*. En effet, à l'étranger, on utilisera le plus souvent un formateur précompilé standard de T_EX ; la seule possibilité pratique est alors d'appeler un petit fichier de francisation comme préface à l'article. On peut donc appeler cette approche *la francisation portable*.

En réalité, cette approche n'est pas seulement intéressante pour les articles qui passent à l'étranger ; je la recommande pour les articles qui risquent de changer d'étage ou de réalisation de T_EX !

Quant à la bande des quatre (; : ! ?), Spivak prépare (pour mai 1990) des fichiers provisoires de francisation portable à appeler par \input après le formateur standard. Ces fichiers sont très bien faits pour être adaptés au goût de l'utilisateur. Spivak aurait probablement écrit autrement un bon nombre de détails de A_LS-T_EX et L_AS-T_EX s'il avait connu d'avance les besoins des européens. Le fichier portable de francisation sera de l'ordre de 5K à 10K pour A_LS-T_EX et de 10K à 20K pour L_AS-T_EX — une petite pénalité que nous devons payer (au moins provisoirement) pour une manque de communication.

Quant à la césure, sous T_EX en version 3, les commandes \patterns et \hyphenation portent uniquement sur la

langue active, désignée par le registre `\language`. Un petit fichier de l'ordre de 5K octets doit suffire pour introduire la césure française.

Ces fichiers provisoires de francisation portable seront donc, y-compris la césure française, de l'ordre de 5K, 10K, et 20K respectivement pour Plain `TEX`, `AMS-TEX`, et `LATEX` — un volume qui passe par le courrier électronique.

Si vous utilisez encore la version 2 de `TEX`, la césure reste problématique. Vous pouvez procéder de la même façon quitte à accepter la perte de la césure anglaise. En effet `\patterns` repart à zéro à chaque appel, et en version 2 il n'y a qu'une langue. Pour avoir pourtant une césure bilingue, il faut alors un bien plus gros fichier de Désarménien réintroduisant la césure anglaise par des astuces. Malheureusement, ce plus gros fichier dépasse la capacité normale courante de `Textures`, de `OzTEX`, et d'autres.

Il y a une petite complication à noter dans tous les cas : il faut pour `\patterns` utiliser `INITEX` plutôt que `TEX`, mais *cela n'empêche pas de partir de n'importe quel format précompilé*. `Textures` sur Macintosh a eu la très bonne idée d'assimiler pleinement les fonctions de `INITEX` dans `TEX` — à partir de sa version 1.2 de 1990.

Il convient de souligner que l'idée d'utiliser un petit fichier de francisation à partir d'un formateur international standard, n'est pas encore rentré dans les mœurs. Une des meilleurs francisations accomplie par J. Desarménien circule sous forme d'une modification `FPLAIN.TEX` du fichier `PLAIN.TEX` de Knuth (celle-ci est bilingue, à 7-bits, et coupe les mots accentués — sauf à côté des accents). D'ailleurs, ce formateur a été spécialement compilé pour `Textures`.

Ceux qui ont francisé `AMS-TEX` sur

cette base savent qu'il a fallu aplanir des troubles avec les messages d'erreur d'`AMS-TEX` provoqués par le changement de catégorie de la bande des quatre (`;;!?`). Sans cela, `AMS-TEX` refusait de se charger sous un Plain `TEX` francisé.

Pour ceux qui utilisent `FPLAIN.TEX`, Spivak a distribué en mars 1990 une toute autre francisation pour `AMS-TEX` et `LATEX` qui passe par une modification de `AMS-TEX`. C'est une solution d'attente non-portable. (Il n'est pas réaliste de faire accompagner un article français par plusieurs formats modifiés!) J'espère donc que les adeptes de `TEX` vont promptement adopter l'approche portable, qui sera disponible en version provisoire pour `AMS-TEX` et `LATEX` à partir de mai 1990.

Je constate qu'une proportion importante des utilisateurs français de `TEX` ne bénéficie pas encore d'une quelconque francisation. Je souhaite donc que des francisations portables, même provisoires, soient affichées en permanence aux serveurs GUT — avec une documentation adéquate. Voir déjà `french.sty` par B. Gaulle pour `LATEX`⁷.

Remarques supplémentaires (Juin 1990, après le congrès de Toulouse): A moyen terme, on espère voir se dégager une norme pour la francisation qui soit indépendante du formateur particulier : les efforts récents de B. Gaulle mènent dans ce sens aussi bien que dans le sens de la portabilité. Je me penche en ce moment avec Spivak sur les modifications à apporter à `AMS-TEX` et à `LATEX` pour rendre ces deux formats plus souples — en facilitant le changement de catégorie entre 12 et 13 pour la bande des quatre (`;;!?`). Il me semble qu'une modification de 2K à `AMS-`

⁷qu'on obtient en envoyant la commande `get french filelist` et `get french sty` à l'adresse : `listserv@dhdurz1`.

T_EX et de 0,5K à L_AM_S-T_EX va suffire! En effet, on gagne beaucoup de kilo-octets en taillant directement dans le format. L'utilisateur peut donc espérer qu'après de telles modifications une nouvelle version de french.sty indépendante de tout formateur (et pas bien grossie) pourra toute seule accomplir la francisation.

5. En guise de conclusion

Ce rapport m'a donné l'occasion d'assister comme critique et spectateur à la finition de L_AM_S-T_EX; je n'avais qu'à formuler une exigence raisonnable, et Spivak accomplissait la tâche d'Hercule, pendant même que mon encre séchait. En plus, le travail se poursuit⁸.

Cette dévotion de Spivak à son œuvre est, pour les utilisateurs, une qualité décisive.

Le rapport qui précède met trop l'accent sur des difficultés d'exploitation, qui vont sûrement trouver de bonnes solutions d'ici un an ou deux. Je dois du moins signaler qu'en ce qui concerne Spivak il s'agit d'un deuxième effort important de programmation T_EX; mon impression est qu'il atteint un niveau record d'efficacité. Il voulait la puissance de trois L^AT_EX, tout en assurant plus de robustesse.

Il y aura d'autres occasions d'évaluer sa réussite et de savourer les délices du format, tout en profitant d'autres avis que le mien, surtout venant du côté de L^AT_EX qui subit une critique pénétrante de la part de Mittelbach et Schöpf et un ravalement progressif.

Restons donc ici sur des questions pri-

maires car bien démarrer est la condition première pour profiter de L_AM_S-T_EX.

D'abord, faut-il hésiter à acquérir L_AM_S-T_EX à cause de ses problèmes de capacité? Je crois que l'utilisateur moyen n'a rien à craindre en dépensant 100\$ pour L_AM_S-T_EX. Les mesures palliatives que j'ai décrites ci-dessus devraient lui permettre de bien entamer la préparation d'un livre en attendant une solution directe (qui, côté Textures, est planifiée pour 1991). Un réseau local Sun n'aura aucun problème, ni de mémoire, ni de vitesse, ni d'interactivité; pour lui, une licence L_AM_S-T_EX se vend au prix modique de 225\$. Une licence pour grands ordinateurs plus réseaux, à l'échelle de toute une université, coûte 950\$ (prix approximatifs, sans frais d'expédition etc.).

L'aspect commercial de L_AM_S-T_EX ne manquera pas d'être mis en contradiction avec l'aspect domaine public de son rival L^AT_EX. Curieusement, il n'est pas difficile de payer plus cher que L_AM_S-T_EX des logiciels essentiellement du domaine public — comme la source de T_EX, ou comme L^AT_EX sous Textures. D'ailleurs, l'ouverture de L_AM_S-T_EX est absolue; il est vendu avec toutes ses sources en T_EX, METAFONT et C.

Le module pour diagrammes commutatifs donne-t-il une raison suffisante pour acquérir L_AM_S-T_EX? Aux matheux, je dis oui. Cela n'implique pas qu'on perde l'environnement familier de L_AM_S-T_EX.

L_AM_S-T_EX, la première nouveauté de T_EXplorators Corporation, est un formateur follement ambitieux — tout à fait ce qu'il faut pour faire progresser T_EX pendant sa deuxième décennie!

⁸ Juin 1990: Spivak annonce la parution prochaine de *Mutton*T_EX, une version unie et rapide de L_AM_S-T_EX pour les réalisations « hors gabarit » de T_EX. Ensuite, il se propose de rédiger un manuel technique pour l'exploitation de L_AM_S-T_EX à un niveau professionnel.